

## 2023 연성초 방과후학교 제2기 프로그램 차시별 운영 계획

### 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	16명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 6월 14일 수요일( 1차시)	강사명	고○○(인)
주 제	중국의 굴욕적인 역사 ‘탕수육’		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 한글 프로그램에 대해 알아보아요.</li> <li>• 입력된 내용의 간격을 조절하고 텍스트를 수정해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	• 타자 연습 : 10분	10	
	• 한글 NEO(2016)를 실행하여 실습파일을 불러온다.	5	
	• 한글 NEO(2016)의 화면 구성을 알아본다.	5	
	• [Enter]와 [Space Bar]를 이용하여 문서를 편집한다.	10	
	• 문서를 편집할 때 ‘삽입’과 ‘수정’ 모드를 전환한다.	50	
	• 완성된 파일을 저장한다.		
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 한글 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	16명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 6월 21일 수요일( 2차시)	강사명	고○○(인)
주 제	신이 내린 열매 ‘커피’		
운 영 목 표	입력된 텍스트를 정렬하고 글꼴 서식을 변경해요. • 형광펜 기능을 활용하여 중요한 내용을 강조해요.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> <li>• 한글 NEO(2016) 2016를 실행하여 실습 파일을 불러온다.</li> <li>• 문서 안에 입력된 모든 글꼴 서식(글꼴, 글자 크기)를 변경한다.</li> <li>• 문서 안에 입력된 모든 글꼴의 정렬(가운데 정렬)을 변경한다.</li> <li>• 타이틀 글자만 글꼴 서식(글꼴, 글자 크기, 굵게, 밑줄 글자색)를 변경한다.</li> <li>• 문서 내용 중 중요한 텍스트는 형광펜으로 표시한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	10   5  5  10  50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 한글 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	16명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 6월 28일 수요일( 3차시)	강사명	고○○(인)
주 제	약으로 이용되던 '탕후루'		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 문서에 입력된 그림을 복사한 다음 회전해요.</li> <li>• 그림에 여러 가지 효과를 적용해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 한글 NEO(2016) 2016를 실행하여 실습 파일을 불러온다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 문서 안에 입력된 그림을 자유롭게 복사한다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 크기 조절점을 이용하여 그림의 크기를 조절한다.</li> <li>• 그림을 드래그하여 위치를 변경한다.</li> <li>• 회전 조절점을 이용하여 그림을 회전시킨다.</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 그림에 다양한 효과(네온, 그림자 등)를 지정한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 한글작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	16명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 7월 5일 수요일( 4차시)	강사명	고○○(인)
주 제	'떡'을 깨물어 왕을 뽑는다?		
운 영 목 표	• 표의 서식을 변경해요. • 표 안에 입력된 텍스트의 서식을 변경해요.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	• 타자 연습 : 10분	10	
	• 한글 NEO(2016) 2016를 실행하여 실습 파일을 불러온다.	5	
	• 표 전체를 블록으로 지정한 후 표 안의 색상을 변경한다.	5	
	• 표 전체를 블록으로 지정한 후 테두리 서식을 변경한다.	10	
	• 표 안에 입력된 텍스트를 정렬한다.	50	
	• 완성된 파일을 저장한다.		
평 가 계 획	• 본문에서 작업한 한글 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다. • 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	16명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 7월 12일 수요일( 5차시)	강사명	고○○(인)
주 제	월급 대신 ‘소금’		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 글맵시를 삽입해요.</li> <li>• 다양한 글머리표를 표시해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 한글 NEO(2016) 2016를 실행하여 실습 파일을 불러온다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 특정 글자를 선택하여 글맵시를 삽입한다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 글맵시의 모양, 글꼴, 위치 등을 설정한다.</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 문단 내용을 구분하기 위해 글머리표를 삽입한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 한글 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	16명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 7월 19일 수요일( 6차시)	강사명	고○○(인)
주 제	김씨가 만들어 탄생한 ‘김’		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 여러 개의 개체를 드래그하여 한 번에 선택해 보아요.</li> <li>• 오려 두기 기능을 활용하여 텍스트를 원하는 곳에 붙여넣어요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 한글 NEO(2016) 2016를 실행하여 실습 파일을 불러온다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 개체 선택 기능을 이용하여 여러 개의 글상자 박스를 한 번에 선택한다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 선택 된 글상자 박스를 가로/세로 간격이 동일하게 맞춘다.</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 전체 글상자 박스를 선택하여 서식(선, 채우기 등)을 변경한다.</li> <li>• 텍스트를 오려 두기하여 글상자 안쪽에 붙여넣는다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 한글 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	16명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 7월 26일 수요일( 7차시)	강사명	고○○(인)
주 제	찾김에 탄생한 '감자칩'		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 그리기마당을 이용하여 클립아트를 삽입해요.</li> <li>• 개체 풀기와 개체 묶기 기능을 활용해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 한글 NEO(2016) 2016를 실행하여 실습 파일을 불러온다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 그리기마당을 이용하여 클립아트를 삽입한다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 그룹화된 개체를 해제시킨다.</li> </ul>		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 개체를 회전하고 순서(맨 앞으로, 맨 뒤로 등)를 변경한다.</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2개 이상의 개체를 그룹화한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 한글 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	16명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 8월 9일 수요일( 8차시)	강사명	고○○(인)
주 제	이만큼 배웠어요!(1~7차시 종합평가)		
운 영 목 표	• 1~7차시까지 학습한 내용을 평가해요.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	• 타자 연습 : 10분	10	
	• 1~7차시까지 학습한 주요 내용을 체크해 준다.	5	
	• 퀴즈를 풀면서 지금까지 배운 내용을 정리한다.	5	
	• 주어진 조건에 맞추어 슬라이드를 작성한다.	10	
	• 완성된 작품을 저장하여 제출한다.	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 한글작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		



## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	16명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 8월 16일 수요일( 9차시)	강사명	고○○(인)
주 제	납작하고 둥근 빵 ‘피자’		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 그림을 입력한 다음 필요한 부분만 잘라요.</li> <li>• 다양한 방법으로 그림을 회전해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 한글 NEO(2016) 2016를 실행하여 실습 파일을 불러온다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 컴퓨터에 저장된 피자 그림을 한글 문서에 삽입한다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 자르기 기능을 이용하여 필요한 그림 부분만 잘라낸다.</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 오른쪽으로 90도 회전을 이용하여 그림을 회전시킨 후 크기와 위치를 변경한다.</li> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 한글 작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		

## 방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터A

대 상	16명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 8월 23일 수요일( 10차시)	강사명	고○○(인)
주 제	실패한 디저트 ‘브라우니’		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 제목을 입력한 다음 덧말을 추가해요.</li> <li>• 사진 편집 기능으로 그림을 보정해요.</li> </ul>		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타자 연습 : 10분</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 한글 NEO(2016) 2016를 실행하여 실습 파일을 불러온다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 문서 제목에 덧말을 입력한다.</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 컴퓨터에 저장된 브라우니 그림을 한글 문서에 삽입한다.</li> <li>• 사진 편집 기능을 이용하여 브라우니 그림을 보정(밝게, 선명하게 등) 한 후 배경을 투명하게 지정한다.</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 완성된 파일을 저장한다.</li> </ul>	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본문에서 작업한 한글작품을 다양한 형태로 변경하여 완성한다.</li> <li>• 본문에서 학습한 내용을 바탕으로 주어진 문제를 스스로 해결한다.</li> </ul>		